

# FLASH-PROMMER-II-MMC

## Benutzerhandbuch

Deutsch



FLASH-PROMMER-II-MMC 24VDC

Art.Nr. 9363-8-MMC

16.05.2019

© PI 2019

# Inhaltsverzeichnis

1 Beschreibung .....	4
2 Systemvoraussetzungen .....	4
2.1 Betriebssystem(e) .....	4
2.2 Software .....	5
2.3 Hardware .....	5
3 Installation .....	5
3.1 Hardware .....	5
3.2 Software .....	5
4 Bedienelemente .....	5
4.1 LED .....	5
5 Win-Prommer Software .....	5
5.1 Installation .....	5
5.2 Übersicht .....	7
5.2.1 Einstellen des Prommer Geräts .....	7
5.2.2 Betriebssystemupdate der Programmiergeräte .....	7
5.2.3 Menüpunkt Datei .....	8
5.2.3.1 Neu .....	8
5.2.3.2 Öffnen .....	8
5.2.3.3 Speichern .....	9
5.2.3.4 Speichern unter .....	9
5.2.3.5 Schließen .....	9
5.2.3.6 Beenden .....	9
5.2.3.7 Zuletzt benutzte Dateien .....	10
5.2.4 Menüpunkt Modul .....	10
5.2.4.1 Auswahl .....	10
5.2.4.2 Lesen .....	12
5.2.4.2.1 CP-Auswahl für Dateiformat CP525 .....	12
5.2.4.2.2 Auswahl CPU bei S7-Projekten .....	13
5.2.4.3 Schreiben .....	13
5.2.4.3.1 ET2-Dateien .....	14
5.2.4.3.2 S5 für Windows-Dateien .....	15
5.2.4.4 Zuschießen .....	16
5.2.4.5 Blanktest .....	16
5.2.4.6 Vergleich .....	17
5.2.4.7 Buchhalter .....	18
5.2.4.8 Löschen .....	19
5.2.5 4.3 Fortschritt .....	20
5.2.6 Menüpunkt Ansicht .....	21
5.2.6.1 Werkzeugleiste .....	21
5.2.6.2 Statuszeile .....	22
5.2.6.3 Statuszeile anzeigen .....	22
5.2.7 Menüpunkt Fenster .....	23
5.2.7.1 Überlappend .....	23
5.2.7.2 Übereinander .....	23
5.2.7.3 Nebeneinander .....	23
5.2.7.4 Symbole anordnen .....	23
5.2.7.5 Fenster 1,2, ... .....	23
5.2.8 Menüpunkt Konfiguration .....	23

5.2.8.1 Schnittstelle .....	23
5.2.8.2 Word/Block .....	24
5.2.9 Menüpunkt Baustein .....	24
5.2.9.1 Alle Bausteine .....	24
5.2.9.2 Keine Bausteine .....	25
5.2.9.3 Tauschen Baustein .....	25
5.2.10 Menüpunkt Hilfe .....	26
5.2.10.1 Über WinProm .....	26
6 Technische Daten .....	27
6.1 Pinbelegung RS232 .....	27
6.2 Pinbelegung Spannungsanschluss .....	27
7 Fehlersuche .....	28

# 1 Beschreibung

Mit der Prommer-Serie können Sie diverse Speicherkarten für Ihre S7- oder S5-SPS beschreiben, lesen, löschen, sichern und kopieren. Es können abhängig vom Geräte folgende Speichermodule bearbeitet werden. VG-Speichermodule, Memorycards und Dual-In-Line Module.

Angeschlossen werden die Prommer-Geräte am Computer über RS232 mit einem 9 poligen 1:1 Kabel. Standardmäßig werden alle Prommer mit 24V DC versorgt. Nur der Multi-Prommer wird mit 230V AC versorgt.

Bearbeitet werden die Speichermodule mit Hilfe der "Win-Prommer" Software, welche im Lieferumfang enthalten ist und von der mitgelieferten CD installiert werden kann.

## Bitte beachten Sie nachfolgende Hinweise:

- EPROM's und Speichermodule sowie die Programmieradapter der PROMMER sind elektrostatisch gefährdete Bauteile.
- Beachten Sie unbedingt die allgemein gültigen Umgangsvorschriften für ESD gefährdete Bauteile.
- Grundvoraussetzung für die bestimmungsgemäße Verwendung des Gerätes ist die Kenntnis dieser Gebrauchsanleitung
- Diese Gebrauchsanleitung ist von allen Personen zu beachten, die mit dem Gerät arbeiten.
- Das Gerät ist ausschließlich zum Programmieren von EPROM's, EPROM-Speichermodulen und Memory-Cards durch Fachpersonal bestimmt. Eine andere oder darüber hinaus gehende Bestimmung gilt als nicht bestimmungsgemäß.
- Gewährleistungs- und Haftungsansprüche bei Personen- und Sachschäden sind ausgeschlossen, wenn sie auf eine oder mehrere der folgenden Ursachen zurückzuführen sind:
  - nicht bestimmungsgemäße Verwendung
  - nicht beachten der Gebrauchsanleitung
  - eigenmächtige Veränderungen am Gerät
- Sie dürfen das Gerät nicht verwenden, wenn erkennbare Störungen oder Schäden vorliegen.
- Vermeiden Sie das Zu- oder Abschalten der Betriebsspannung während ein Speicher gesteckt ist.
- Nach Programmierung von Speichern muß die korrekte Funktion des Speichers innerhalb der Anwendung unter Berücksichtigung entsprechender Schutzmaßnahmen geprüft werden. Für Schäden, die durch falsch programmierte Speicher entstehen, kann wie bei anderen Programmiergeräten auch, keine Haftung übernommen werden.



**Bitte beachten Sie beim MULTI-PROMMER:  
Es darf beim Betrieb des Gerätes immer nur ein Sockel belegt sein!**

## 2 Systemvoraussetzungen

### 2.1 Betriebssystem(e)

- WIN 3.x
- WIN 95

- WIN NT 4.0
- Windows 98 + SE
- Windows ME/NT/2000
- Windows XP
- Windows Vista
- Windows 7

## 2.2 Software

- Win-Prommer

## 2.3 Hardware

- 9 pol. RS232 Schnittstelle am Computer
- 24V DC Spannungsversorgung

# 3 Installation

## 3.1 Hardware

Schließen Sie den Flash-Prommer mit dem mitgelieferten seriellen Verbindungskabel an Ihren PC an. Verbinden Sie die 24V Spannungsversorgung mit dem Flash-Prommer. Dieser läuft nun automatisch hoch und beginnt alle 4 Sekunden zu blinken.

Stecken Sie das gewünschte Speichermodul in den dafür vorgesehene Sockel bis es fest sitzt.

## 3.2 Software

Um die Speichermodule bearbeiten oder Ihre Prommergeräte updaten zu können, müssen Sie die Win-Prommer Software, wie im Kapitel " Win-Prommer Installation " beschrieben, installieren.

# 4 Bedienelemente

## 4.1 LED

Grüne LED Aus: Power OFF Spannung falsch gepolt oder zu gering

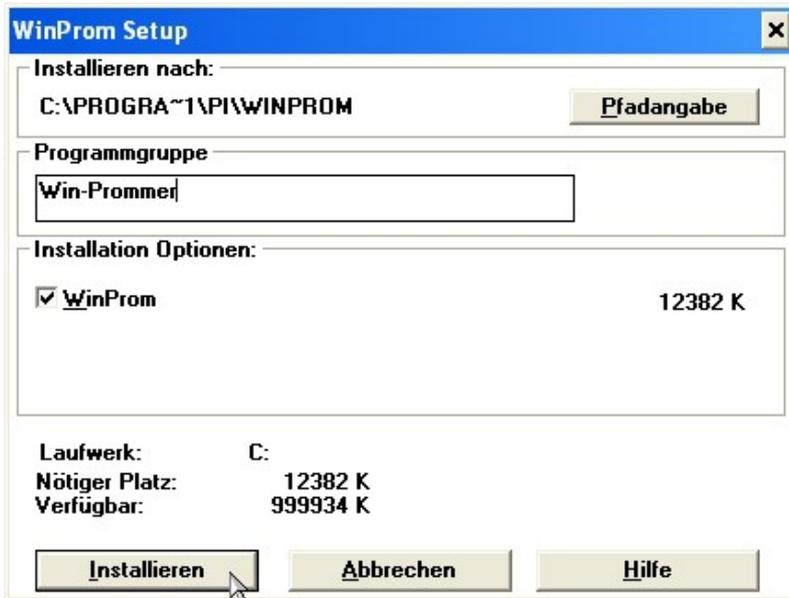
Grüne LED Blinkt: Diese LED blinkt ca. alle 4 Sekunden im Ruhezustand auf

Grüne LED An: Es wird auf den Flash-Prommer zugegriffen und Speicherkarten bearbeitet.

# 5 Win-Prommer Software

## 5.1 Installation

Laden Sie sich die WinPromm-Software über die Produktseite Ihres Prommers und starten Sie die Installation.



2. Nach der Sprachauswahl startet die Installation in der gewählten Sprache.

Um den Installationspfad zu ändern klicken Sie auf „Pfadangabe“.

Achten Sie darauf, dass die Ordernamen nicht mehr wie 8 Zeichen haben dürfen, da dies noch eine DOS-Anwendung ist.

Geben Sie dann noch den Namen des Programmordners unter "Programmgruppe" ein.

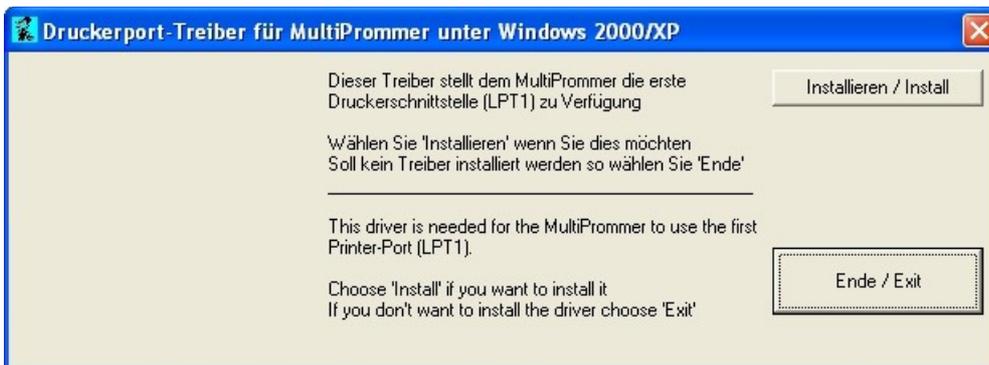
Klicken Sie daraufhin auf „Installieren“.



3. Warten Sie die Installation der Dateien ab.

4. Beenden Sie die Installation nach erfolgreichem kopieren der Daten mit „OK“.

Abschließend erscheint folgende Meldung. Wenn Sie nun Ihren Multi-Prommer über den 25 poligen Parallel-Port anschließen wollen, müssen Sie noch diesen Zusatztreiber installieren. Wenn sie die 9polige RS232 Schnittstelle Ihres Computers verwenden können Sie die Installation mit „Ende“ beenden.



## 5.2 Übersicht

### 5.2.1 Einstellen des Prommer Geräts

Bei Programmstart der WinProm - Software wird geprüft, ob das eingestellte Programmiergerät ansprechbar ist.

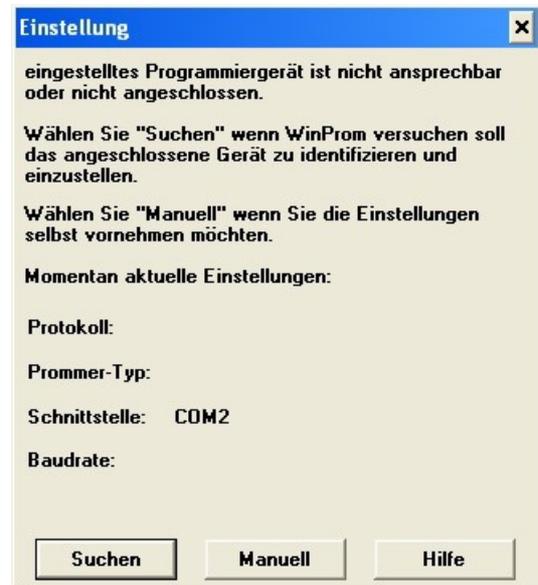
Sollte diese Prüfung negativ verlaufen so wird dieser Dialog angezeigt:

Im Feld Protokoll wird die bisher ausgewählte Verbindungsstrecke angezeigt.

Im Feld Prommer-Typ wird der Name des eingestellten Programmiergerätes angezeigt.

Im Feld Schnittstelle wird die eingestellte Kommunikationsschnittstelle angezeigt.

Im Feld Baudrate wird die aktuell eingestellte Baudrate (sofern einstellbar) angezeigt.



Bei Betätigung des Bedienknopfes "Suchen" wird versucht das Programmiergerät automatisch zu suchen und einzustellen. Es werden zuerst auf den seriellen Schnittstellen die Programmiergeräte PG-Prommer I, PG-Prommer II, Multiprommer, Flashprommer und Flash-Prommer II gesucht. Danach der MINI-Prommer und dann der Muliprommer an der ersten parallelen Schnittstelle. Sollte Ihr Programmier-Gerät nicht erkannt werden, könnte dies an einem verwendeten USB-Seriell Konverter liegen. Nutzen Sie hierfür die Manuelle eingabe!

Bei Betätigung des Bedienknopfes "Manuell" wird der Dialog Schnittstelle geöffnet und der Benutzer kann selber die Einstellungen vornehmen.

### 5.2.2 Betriebssystemupdate der Programmiergeräte

**Achtung:** Das Betriebssystemupdate ist beim Multi-Prommer nur über die serielle Schnittstelle möglich.

Nach dem Erkennen des Programmiergerätes wird automatisch geprüft ob das Programmiergerät ein älteres Betriebssystem hat und ob ein Update nötig ist. Sollte ein Update nötig sein, so wird der Benutzer darauf hingewiesen und gefragt ob dies jetzt geschehen soll.

Durch Auswahl von Update wird das Betriebssystem an das Programmiersystem übertragen. Während dieses Vorgangs muss die Stromversorgung gesichert sein.

Durch Auswahl von Ignorieren wird für diesen Programmstart die Betriebssystemupdate-Aufforderung ignoriert.

Nach dem Auswählen von Update wird der Fortschrittsdialog eingeblendet, schalten Sie dann das Programmiergerät aus und danach wieder ein bzw. ziehn Sie den Stecker und stecken diesen dann wieder (zwischen aus und einschalten etwas warten, da sonst kein Neustart möglich ist). Sollten innerhalb von 60s keine Aus- und Einschalten erfolgen, wird dieser Dialog beendet.

Das Betriebssystem wird danach übertragen. Sollte ein Fehler auftreten so erscheint eine Meldung. Sollte das Betriebssystem korrekt übertragen und programmiert werden können, so erscheint der Dialog „Hilfe/Über WinProm“ in dem nun die aktuelle Versionsnummer erscheint.



Während dem Übertragen und dem anschließendem Programmieren darf die Stromversorgung des Programmiergerätes nicht unterbrochen werden.

## 5.2.3 Menüpunkt Datei

### 5.2.3.1 Neu

Dieser Menübefehl ist momentan nicht implementiert.



Kurzzugriff  
Werkzeugleiste

Tastatur: CTRL+N

### 5.2.3.2 Öffnen

Mit diesem Menübefehl wird eine Datei geöffnet und in den Hauptspeicher kopiert.

Im Nachfolgenden Dialog kann der Dateiname und/oder Pfad sowie Laufwerk definiert werden. Zusätzlich kann das Dateiformat noch definiert werden, welches zum Öffnen benutzt wird. Momentan sind folgende Dateiformate implementiert:

\*.\* Alle Dateien.

Es wird versucht das entsprechende Dateiformat aufgrund der Dateiendung herauszufinden. Sollte kein passendes Dateiformat gefunden werden, so wird Binär verwendet.

\*.BIN Binärdatei

\*.S5D Step-5 Datei

\*.S7P Step-7 Datei(struktur)

\*.308 ET-100 Dateien

\*ET.200 ET-200 Dateien

\*.2BF ET2-Binärexport

\*.HEX Intel-Hex-Format

\*.EPR Motorola-Hex-Format

\*.525 CP-525/524 Dateien

Q\*.\* CP-5431-Dateien

A\*.\* CP-1430/CP-143-Dateien

Bei S7-Projekten können mehr als eine Steuerung projektiert sein. In diesem Fall wird der Dialog Auswahl CPU angezeigt.

Es werden die gelesenen Daten in einem Fenster dargestellt. Bei Step-5-Dateien und S7-Projekten können dann per Mausklick Bausteine deselektiert d.h. nicht auf das Speichermodul gebrannt werden. Ein nochmaliger Mausklick selektiert diesen Baustein wieder, sodass er auf das Speichermodul geschrieben wird. Deselektierte Bausteine werden dunkelgrau hinterlegt, die selektierten werden mit weiß hinterlegt.



Kurzzugriff  
Werkzeugleiste

Tastatur: CTRL+O

### 5.2.3.3 Speichern

Mit diesem Menübefehl wird eine geöffnete Datei gespeichert. Sollte diese noch keinen Namen haben so wird ein Dateiname abgefragt.



Kurzzugriff  
Werkzeugleiste

Tastatur: CTRL+S

### 5.2.3.4 Speichern unter

Mit diesem Menübefehl wird eine Datei unter einem anderen Namen gespeichert.

Im Nachfolgenden Dialog kann der Dateiname und/oder Pfad sowie Laufwerk definiert werden. Zusätzlich kann das Dateiformat noch definiert werden, welches zum Speichern benutzt wird. Momentan sind folgende Dateiformate implementiert:

\*.\* Alle Dateien.

Es wird versucht das entsprechende Dateiformat aufgrund der Dateierdung herauszufinden.

Sollte kein passendes Dateiformat gefunden werden, so wird Binär verwendet.

\*.BIN Binärdatei

\*.S5D Step-5 Datei

\*.S7P Step-7 Datei(struktur)

\*.308 ET-100 Dateien

\*.2BF ET2-Binärexport

\*.HEX Intel-Hex-Format

\*.EPR Motorola-Hex-Format

Q\*. CP5431 Dateiformat

A\*. CP1430/CP-143 Dateiformat

### 5.2.3.5 Schließen

Mit diesem Menübefehl wird das aktuelle Fenster geschlossen. Sollten die Daten noch nicht gespeichert sein, so wird der Benutzer darauf hingewiesen. Die Daten werden aus dem Hauptspeicher entfernt.

### 5.2.3.6 Beenden

Dieser Menübefehl beendet die WinProm-Applikation, wobei vorher die noch geöffneten Dateien

geschlossen werden. Sollten die Fenster noch nicht gespeichert worden sein, so wird der Benutzer darauf hingewiesen.

Tastatur: ALT+F4

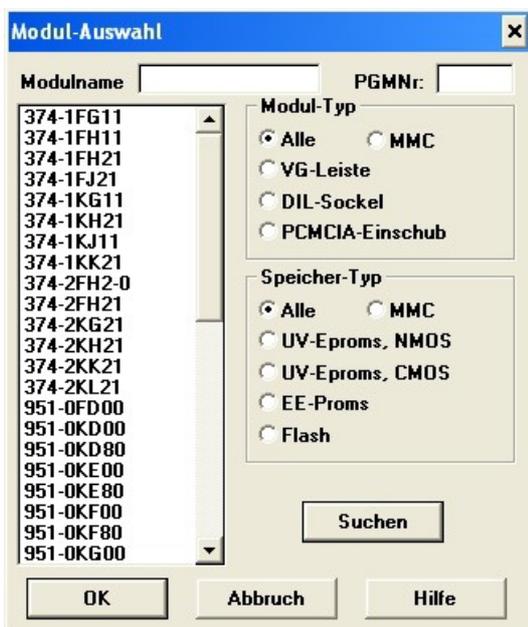
### 5.2.3.7 Zuletzt benutzte Dateien

Unter dem Datei-Menüpunkt werden die vier letzten benutzten Dateien angezeigt. Sie können diese einfach per Maus oder Tastatur auswählen.

## 5.2.4 Menüpunkt Modul

### 5.2.4.1 Auswahl

Mit diesem Menüpunkt wird das Speichermodul ausgewählt welches zu bearbeiten ist.



Im Feld Modulname kann das Modul direkt angegeben werden. Das erste gefundene Modul wird in der Auswahlliste unter dem Modulnamen angezeigt, sowie (falls vorhanden) die entsprechende Programmiernummer im Feld PGMNr angezeigt.

Im Feld PGMNr kann das Modul durch die Siemens-Programmiernummer ausgewählt werden. Das entsprechende Modul wird im Feld Modulname angezeigt und in der Auswahlliste unter dem Modulnamen angezeigt. Sollte die Programmiernummer 500 angegeben werden, so wird vom gesteckten Flash-Modul die Kennung gelesen und das entsprechende Modul angezeigt.

In der Auswahlliste unter dem Modulnamen kann ein Modul durch Doppelclick sofort ausgewählt werden. Durch einen einfachen Klick wird das unter dem Mauszeiger befindliche Modul angezeigt. Es werden immer nur die Module angezeigt, welche auf dem im Dialog Schnittstelle ausgewähltem Programmiergerät möglich sind (z.B: auf dem MINI-Prommer können keine Flash-Module geschossen werden, also fehlen diese in der Auswahlliste).

Die Anzeige in der Auswahlliste unter dem Modulnamen kann durch die Felder Modul-Typ und Speicher-Typ gefiltert werden.

Im Feld Modul-Typ kann die Anzeige der Module gefiltert werden nach dem Typ des Verbindungssteckers:

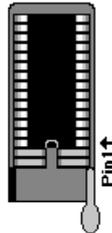
VG-Leiste

Standart-Siemens Speichermodule mit einem 48poligem männlichem VG-Stecker:



DIL-Sockel

Dual-Inline Speicher-IC's, es können Bauteile bis 32 Pins verarbeitet werden.



PCMCIA-Einschub

Flash-Cards/Module von Siemens



Im Feld Speicher-Typ kann die Anzeige der Module noch weiter gefiltert werden nach dem Programmialgorythmus/art der verwendeten Speicher-IC's:

UV-NMOS

Speichermodule der älteren Bauart, beginnen meist mit 375-0LA, 373-0AA oder 376-0AA. Sind beim Brennen recht zeitaufwendig. Wurden durch UV-CMOS fast vollständig ersetzt

UV-CMOS

Standart-Siemens-Module neuerer Bauart, beginnen meist mit 375-1LA, 373-1AA oder 376-1AA. Sind beim brennen schneller als NMOS-Bauteile. Diese Speichermodule haben die gleiche Brückencodierung wie die NMOS-Typen, sodass eine Verwechslung möglich ist.

**Zerstörungsgefahr des Speichermoduls bei falscher Auswahl !**

EE-Proms

Elektrisch wieder löschbare Speichermodule. Ein Löschen durch Bestrahlung mit UV-Licht ist hier, im Gegensatz zu UV-NMOS oder UV-CMOS nicht mehr nötig. Die Speichermodule können durch das

Flash Programmiergerät selber gelöscht werden.  
Diese Speicher-IC's sind genauso wie EE-Proms elektrisch beschreib- oder löscher, jedoch besser gegen unbeabsichtigtes überschreiben geschützt und recht schnell beim schreiben. Das einzige für S5 als VG-Leiste ausgeführte Speichermodul ist das 375-8LA12 für die S5-AG90.

Der Auswahlknopf "Suchen" sucht automatisch nach dem möglichen gesteckten Speichermodul. Am Anfang wird am PCMCIA-Einschub die Speichermodulkennung gelesen (sofern dieser Einschub vorhanden ist). Sollte ein Speichermodul im PCMCIA-Einschub gesteckt sein, so wird das entsprechende Speichermodul angezeigt.

Sollte diese Prüfung kein Speichermodul ergeben, so wird die Brückencodierung an der VG-Leiste gelesen (sofern dieser Stecker vorhanden ist). Alle dieser Brückencodierung entsprechende Speichermodule werden dann angezeigt, wobei meistens mehrere möglich sind. Wählen Sie dann das entsprechende Speichermodul aus.

Sollte die Brückencodierung leer sein, so wird am DIL-Sockel die Auto-Identification gelesen (sofern der DIL-Sockel vorhanden ist). Sollte ein sinnvoller und dem Bedienprogramm bekannter Auto-Identification gelesen worden sein, so wird der entsprechende Speicher-IC angezeigt. Sollte nun immer noch kein Speichermodul gefunden worden sein, so wird der Benutzer darauf hingewiesen und die Auto-Identification ausgegeben.

#### 5.2.4.2 Lesen

Mit diesem Menübefehl wird das ausgewählte Speichermodul komplett in den Hauptspeicher gelesen und kann dann in unterschiedlichen Dateiformaten abgespeichert werden.

Im nachfolgenden Dialog Fortschritt kann der Benutzer durch das Betätigen des Auswahlknopfes "Abbruch" den Vorgang abbrechen oder durch den Auswahlknopf "OK" den Vorgang aktivieren.

##### 5.2.4.2.1 CP-Auswahl für Dateiformat CP525

Das Dateiformat CP-525 (Dateiendung \*.525) wird für die folgenden Kommunikationsprozessoren verwendet:

CP 525 - 2 => CP 525 mit zwei seriellen Schnittstellen

CP 525 - 1 => CP 525 mit einer seriellen Schnittstelle

CP 524 => CP 524

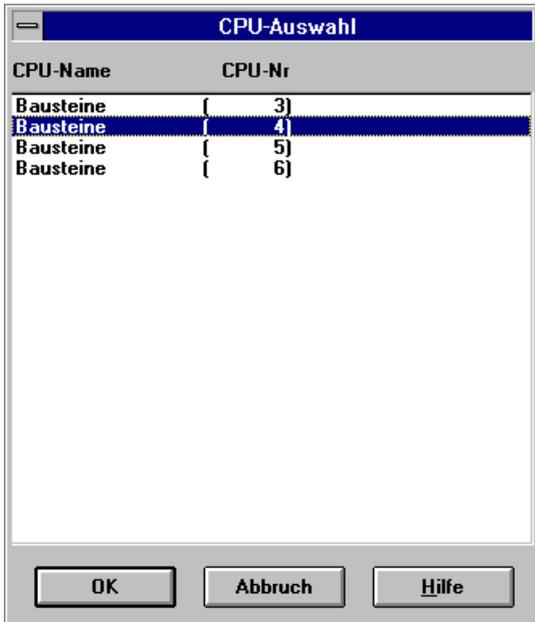
für jede dieser CP's sehen die zu schreibenden Daten anders aus, sodass der Benutzer wählen muss, welchen CP er benutzen will.



Bitte beachten Sie auch, das schon beim Laden der CP-525 Datei das korrekte Speichermodul ausgewählt sein muss.

#### 5.2.4.2.2 Auswahl CPU bei S7-Projekten

In einem S7-Projekt können mehr als eine Steuerung projektiert sein. Für jede dieser Steuerungen können S7-Programme auf Flash-Cards geschrieben werden. Sollten mehr als eine Steuerung enthalten sein, so wird der folgende Auswahldialog mit dem Namen der CPU und der CPU-Nummer zur Selektion angezeigt.



Sie können die entsprechende CPU durch Doppelclick oder durch Betätigen des Auswahlknopfes "OK" aktivieren. Durch Betätigen des Auswahlknopfes "Abbruch" wird der Vorgang abgebrochen.

#### 5.2.4.3 Schreiben

Mit diesem Menübefehl werden die aktuellen Daten auf das Speichermodul geschrieben. Wenn die Daten zu groß für das Modul sind, so wird dies dem Benutzer angezeigt und der Vorgang abgebrochen.

Es werden die gelesenen Daten in einem Fenster dargestellt. Bei Step-5-Dateien und S7-Projekten kann dann per Mausklick Bausteine deselektiert d.h. nicht auf das Speichermodul gebrannt werden. Ein nochmaliger Mausklick selektiert diesen Baustein wieder, sodass er auf das Speichermodul geschrieben wird. Deselektierte Bausteine werden dunkelgrau hinterlegt, die selektierten werden mit weiß hinterlegt und einem Stern "\*" gekennzeichnet:

D:\SOURCE\PRH\BEDIEN\PROHMER\L1SLAUST.S5D  
 Länge: 1378 Bytes davon 1102 Bytes markiert zum Schießen

Adresse	Länge	Baustein	Name	BibNr	Kennung
* 000000	00014	OB 001			80
* 00001c	00026	OB 021			80
* 000050	00026	OB 022			80
* 000084	00015	PB 001			80
* 0000a2	00070	DB 002			80
* 00012e	00070	DB 003			80
0001ba	00016	FB 011	SENDEH		80
0001da	00103	FB 012	EMPFANG		84
0002a8	00019	FB 014	EINR.-DB		84
* 0002ce	00102	FB 020	UNI-A-IN		84
* 00039a	00088	FB 021	UNI-A-OU		84
* 00044a	00036	FB 022	UNI-D-IN		84
* 000492	00034	FB 023	UNI-D-OU		84
* 0004d6	00070	FB 255	L1 PARH		84

Diese Bausteine werden NICHT auf das Speichermodul gebrannt

Im nachfolgenden Dialog Fortschritt kann der Benutzer durch das Betätigen des Auswahlknopfes "Abbruch" den Vorgang abbrechen oder durch den Auswahlknopf "OK" den Vorgang starten.

Wenn das Speichermodul nicht leer ist, so wird das Beschreiben des Speichermoduls abgebrochen wenn kein Synchronmuster an dem ersten Speicherwort erkannt wird. Sollte dort ein korrektes Synchronmuster und eine Step-5 Datei oder S7-Projekt geschrieben werden sollen, so wird das Zuschießen ausgeführt.

Das Ergebnis des Schreibvorgangs wird am Ende angezeigt.

**Achtung:**

Durch falsch ausgewählte Speichermodule können diese zerstört werden!  
 Bitte überprüfen Sie im Dialog Fortschritt bei Schreib- oder Löschvorgängen immer das Speichermodul!

**5.2.4.3.1 ET2-Dateien**

ET2 Dateien werden als 2bf Dateien geschossen und gelesen. Eine ET2 Datei kann in der Profibus-Software als Binär-File (\*.2bf) sowohl exportiert als auch importiert werden.

Zum schreiben einer FlashCard gehen Sie nach folgenden Schritten vor. Öffnen Sie innerhalb der Profibus-Software die ET2-Datei. Es erscheint ein Fenster mit den Projektierten Mastern:



Wählen Sie das zu brennende Master-System aus (sofern mehrere Vorhanden):



Wählen Sie den Menüpunkt „Datei/Export/Binärdatei“ aus, es erscheint eine Dateiauswahlbox:



Geben Sie den Namen an. Wichtig dabei ist die Endung „.2BF“. Es erscheint ein Dialog in dem Sie die HSA und die Ansprechüberwachung noch ändern können:



Es erscheint eine Nachricht, das der Export erfolgreich war:



Starten Sie das Bedienprogramm für das Programmiergerät und schreiben Sie die erstellte 2BF-Datei auf die gewünschte Flash-Card.

Zum Auslesen einer FlashCard, lesen Sie mit dem Multiprommer das Eprom in eine Datei deren Endung „.2BF“ ist aus. Öffnen Sie unter der Profibus-Software eine neue ET2-Datei und importieren Sie die vom Multiprommer gelesene Datei per Menüpunkt „Datei/Import/Binärdatei“. Sie können mehrere Mastersysteme von den Speichermodulen lesen und selbige in dieselbe ET2-Datei einfügen, sodass die Ausgangsdatei wiederhergestellt werden kann.

#### 5.2.4.3.2 S5 für Windows-Dateien

S5 für Windows speichert die Dateien in einem eigenen Format ab. Deshalb muss die Datei in eine siemens-kompatible Datei gewandelt werden:

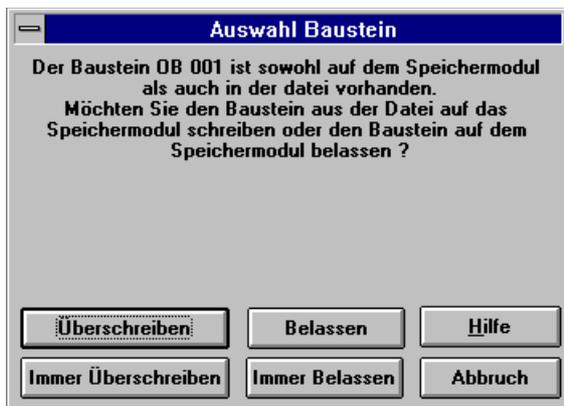
Öffnen Sie das Projekt in S5 für Windows. Im Buchhalter der Datei wählen Sie den Menüpunkt „Datei/exportieren“. Im Nachfolgenden Dialog kann dann der Dateiname und der Dateityp ausgewählt werden. Ändern Sie den Typ in S5D (Siemens-kompatibel). Bestätigen Sie dann. Die erzeugte Datei kann mit der Bediensoftware gelesen werden und auf ein Speichermodul geschrieben werden.

#### 5.2.4.4 Zuschiesen

Diese Funktion wird automatisch aktiviert wenn eine Step-5 Datei oder S7-Projekt auf das Speichermodul geschrieben werden soll und zusätzlich im ersten Wort des Speichermoduls das Synchronmuster 7070h eingetragen ist.

Es werden Bausteine zu den bestehenden angehängt, somit entfällt das zeitaufwendige Löschen des Speichermoduls

Im ersten Schritt werden alle Bausteine des Speichermoduls gesucht und sollte dieser Baustein auch auf das Speichermodul geschrieben werden sollen, so wird ein zusätzlicher Dialog eingeblendet:



Sie haben dann die Wahl unter den folgenden Möglichkeiten:

- |                     |  |
|---------------------|--|
| Überschreiben       | Dieser Baustein wird auf dem Speichermodul als ungültig markiert und am Ende angehängt.                                |
| Immer Überschreiben | Dieser Baustein und alle noch folgenden werden generell als ungültig markiert und am Ende des Speichermoduls angehängt |
| Belassen            | Dieser Baustein wird so auf dem Speichermodul belassen und wird nicht am Ende angehängt.                               |
| Immer Belassen      | Dieser Baustein und alle nachfolgenden werden so auf dem Speichermodul belassen und nicht am Ende angehängt            |
| Abbruch             | Der gesamte Vorgang wird abgebrochen, die schon ungültig markierten Bausteine bleiben auch ungültig!                   |

#### 5.2.4.5 Blanktest

Mit diesem Menübefehl wird das ausgewählte Speichermodul auf leer geprüft. Bei den meisten Speichermodulen können die Bits nur von High=1 auf Low=0 geschrieben werden, sodaß ein Beschreiben des Speichermoduls nur im leeren Zustand (das heißt alle Bits auf 1) sinnvoll erfolgen kann.

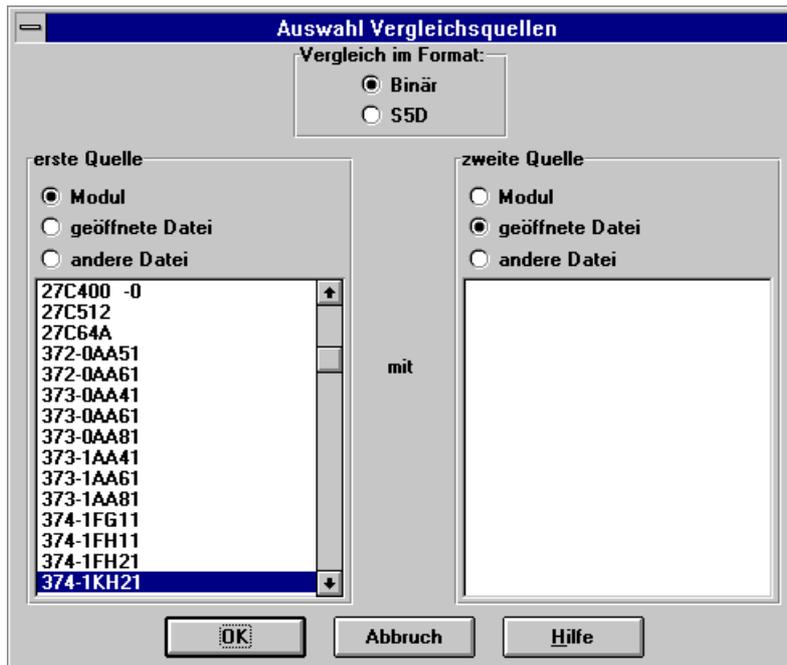
Das Speichermodul wird immer komplett auf leer geprüft.

Im nachfolgenden Dialog Fortschritt kann der Benutzer durch das Betätigen des Auswahlknopfes "Abbruch" den Vorgang abbrechen oder durch den Auswahlknopf "OK" den Vorgang starten.

Wenn das UV-löschbare Speichermodul nur kurz gelöscht wurde, können alle Bytes leer sein (alle Bits auf 1) aber ein nachfolgender Schreibvorgang trotzdem fehlschlagen. UV-Speichermodule sollten mindestens 15 Minuten gelöscht werden.

#### 5.2.4.6 Vergleich

Mit diesem Menüpunkt können zwei Module und/oder Dateien miteinander verglichen werden. Im nachfolgenden Dialog Auswahl Vergleichsquellen können die beiden Vergleichsquellen definiert werden:



Im Feld Vergleich mit Format kann die Art des Vergleichs ausgewählt werden:

**Binär:** Es werden die beiden Quellen Byte für Byte verglichen und im nachfolgenden Dialog Vergleichsergebnis angezeigt.

**S5D-Struktur:** Es werden die beiden Quellen Baustein für Baustein verglichen, sodass eine Zuordnung zum entsprechenden Baustein möglich ist. Es werden noch zusätzliche Informationen angegeben.

Auf der linken und rechten Seite des Dialogs werden die beiden Quellen des Vergleichs definiert, wobei beide die gleichen Möglichkeiten haben.

Es kann zwischen 3 Quellen gewählt werden:

**Modul:** In der Auswahlliste unterhalb der Quellenangabe erscheinen die möglichen Speichermodule. Es können auch unterschiedliche Speichermodule verglichen werden. Standardmäßig wird das momentan ausgewählte Speichermodul selektiert.

**geöffnete Datei:** In der Auswahlliste unterhalb der Quellenangabe erscheinen die momentan im WinProm geöffneten Dateien mit Namen und Pfad, markieren Sie eine davon.

**andere Datei:** Sie können nach Auswahl dieser Quelle den Dateinamen der Datei im Auswahl-dialog festlegen. Dieser wird in der Auswahlliste angezeigt.

Mit dem Auswahlknopf "Abbruch" kann der Vergleichsvorgang abgebrochen werden, mit dem Auswahlknopf "OK" wird der Vorgang gestartet.

Das Ergebnis des Vergleichs wird entsprechend angezeigt, sollten Unterschiede vorhanden sein so werden diese auch mit angezeigt.

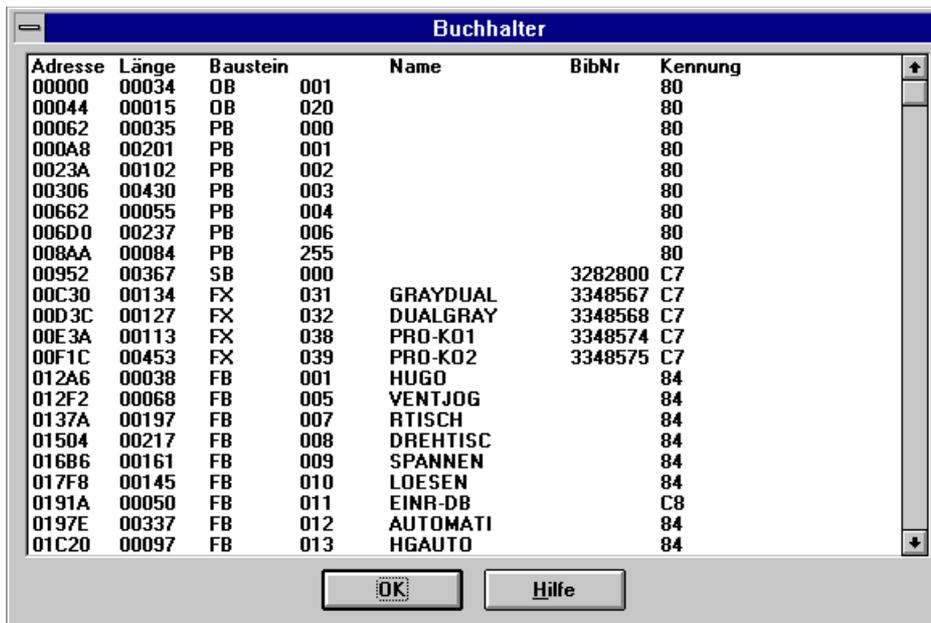
#### 5.2.4.7 Buchhalter

Mit diesem Menübefehl wird der Buchhalter (oder auch Bausteinliste) des ausgewählten Speichermoduls gelesen und angezeigt.

Im nachfolgenden Dialog Fortschritt kann der Benutzer durch das Betätigen des Auswahlknopfes "Abbruch" den Vorgang abbrechen oder durch den Auswahlknopf "OK" den Vorgang starten.

Es wird von Baustein zu Baustein jeweils 10 Bytes gelesen, um die Anfangsadresse des nächsten Bausteins zu berechnen, dieser wird dann versucht zu lesen und wenn selbiger nicht gültig ist abgebrochen (Synchronmuster 7070h nicht vorhanden). Dies hat zur Folge das zwar das Speichermodul nicht ganz gelesen wird, jedoch bei kleineren Speichermodulen das Lesen des Buchhalters länger dauert als das Schreiben. Grund dafür ist das Übertragungsprotokoll in welchem die Anfangsadresse und die Länge mit angegeben werden muss.

Danach wird der Dialog Buchhalter angezeigt:



Adresse	Länge	Baustein	Name	BibNr	Kennung
00000	00034	OB	001		80
00044	00015	OB	020		80
00062	00035	PB	000		80
000A8	00201	PB	001		80
0023A	00102	PB	002		80
00306	00430	PB	003		80
00662	00055	PB	004		80
006D0	00237	PB	006		80
008AA	00084	PB	255		80
00952	00367	SB	000	3282800	C7
00C30	00134	FX	031	GRAYDUAL	3348567 C7
00D3C	00127	FX	032	DUALGRAY	3348568 C7
00E3A	00113	FX	038	PRO-K01	3348574 C7
00F1C	00453	FX	039	PRO-K02	3348575 C7
012A6	00038	FB	001	HUGO	84
012F2	00068	FB	005	VENTJOG	84
0137A	00197	FB	007	RTISCH	84
01504	00217	FB	008	DREHTISC	84
016B6	00161	FB	009	SPANNEN	84
017F8	00145	FB	010	LOESEN	84
0191A	00050	FB	011	EINR-DB	C8
0197E	00337	FB	012	AUTOMATI	84
01C20	00097	FB	013	HGAUTO	84

In der Spalte Adresse wird die hexadezimale Anfangsadresse in Bytes des Bausteins angezeigt.

In der Spalte Länge wird die Anzahl der Wörter des Bausteins dezimal angezeigt.

In der Spalte Baustein wird die Bausteinart und -Nummer angezeigt. Die folgenden Bausteinarten sind bei S5 implementiert:

- OB Organisationsbaustein
- DB Datenbaustein
- DX erweiterte Datenbaustein
- FB Funktionsbaustein
- FX erweiterte Funktionsbaustein
- PB Programmbaustein
- SB Schrittbaustein

Die folgenden Bausteinarten sind bei S7 implementiert:

- OB Organisationsbaustein
- DB Datenbaustein
- SDB System-Datenbaustein
- FB Funktionsbaustein
- SFB System-Funktionsbaustein
- FC Funktion
- SFC System-Funktion

In der Spalte Name wird bei Funktionsbausteinen (FB) und erweiterte Funktionsbausteinen (FX) der Name des Bausteins angezeigt.

In der Spalte BibNr wird die Bibliotheksnummer, sofern diese vorhanden und ungleich 0 ist dezimal angezeigt

In der Spalte Kennung wird die PG-Kennung des Bausteins hexadezimal angezeigt:

Bits	Beschreibung
1+0	00 = Anwender-Baustein ohne Bibliotheksnummer
	01 = Standard-Funktionsbaustein
	10 = Standard-Funktionsbaustein
	11 = Anwender-Baustein mit Bibliotheksnummer
4+3+2	000 = Baustein ohne Bausteinparameter
	001 = Baustein mit Bausteinparametern
	010 = Baustein mit Assemblerprogrammierung
	011 = Funktionsbaustein mit Bausteinparametern
7+6+5	000 = für AG S5-110A
	010 = für AG S5-130A/K
	100 = Sprachraum A (AG S5-110A, AG S5-130W, AG S5-150A/K, AG S5-100U, AG S5-115U)
	110 = Sprachraum B (AG S5-135U, AG S5-150S/U)

Rechts neben der Kennung kann noch "ungültig!" stehen. Dies bedeutet, dass der Baustein auf dem Speichermodul als nicht im Eprom gültig gekennzeichnet ist. Dieser Baustein wird von der Steuerung nicht mehr beachtet. Dies tritt insbesondere beim Zuschießen auf, wenn Bausteine die schon vorhanden sind auf das Speichermodul geschrieben werden sollen.

#### 5.2.4.8 Löschen

Mit diesem Menübefehl werden Speichermodule gelöscht sofern dies vom ausgewählten Programmiergerät unterstützt wird. Das Beschreiben von nicht-leeren Speichermodulen ist nur in Sonderfällen möglich.

Im nachfolgenden Dialog Fortschritt kann der Benutzer durch das Betätigen des Auswahlknopfes "Abbruch" den Vorgang abbrechen oder durch den Auswahlknopf "OK" den Vorgang starten.

Beim Löschen mit ultraviolettem Licht werden die Sekunden bis zum Ende des Löschvorgangs angezeigt ansonsten die gelöschte Adresse.

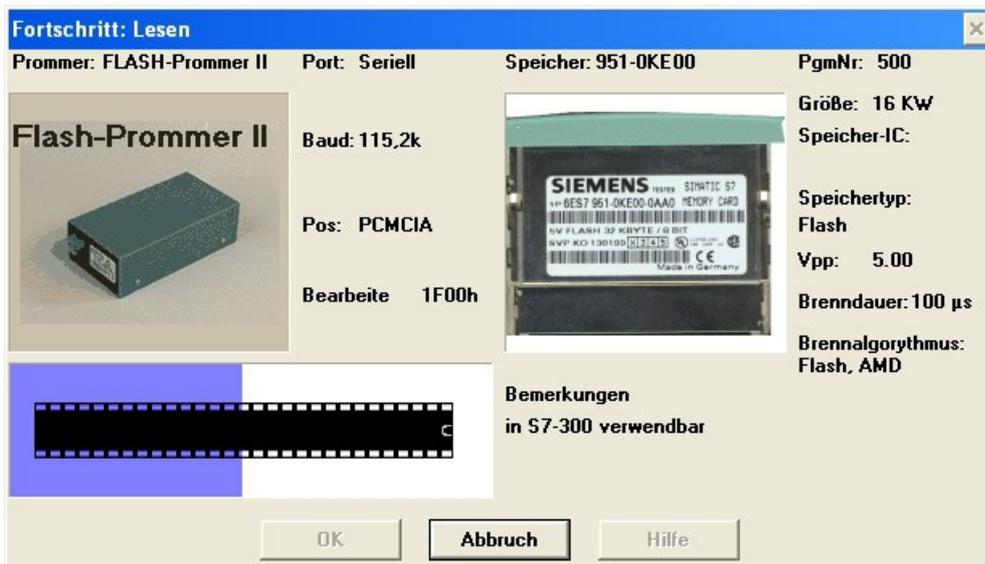
Der Erfolg wird entsprechend angezeigt.

**Achtung:**

Durch falsch ausgewählte Speichermodule können diese zerstört werden!  
Bitte überprüfen Sie im Dialog Fortschritt bei Schreib- oder Löschvorgängen immer das Speichermodul!

### 5.2.5 4.3 Fortschritt

In diesem Dialog werden alle wichtigen Informationen angezeigt, die den ausgewählten Vorgang betreffen:



Im linken Bereich werden die Informationen zum Programmiergerät angezeigt. Im rechten Bereich des Dialogs werden die Informationen zum Speichermodul angezeigt.

Im Feld Prommer wird der Name des Programmiergerätes angezeigt, darunter erscheint das Bild dieses Gerätes. Es sind folgende Programmiergeräte bekannt:

- MINI-Prommer
- Flash-Prommer
- Flash-Prommer II
- Multi-Prommer
- PG-Prommer I
- PG-Prommer II

Im Feld Port wird die Kommunikationsschnittstelle angezeigt über die mit dem Programmiergerät kontakt aufgenommen wird. Es sind folgende Schnittstellen möglich:

- Seriell
- Seriell (USB) (noch in der Entwicklung)
- Paralell, unidirektional
- Paralell, bidirektional (nicht unter WinNT)

Im Feld Baud wird die im Dialog Schnittstelle eingestellte Baudrate angezeigt.

Im Feld Pos wird die Schnittstelle für das angewählte Speichermodul angezeigt.

Unterhalb dem Feld wird während der Bearbeitung des Moduls die Art des Zugriffs und die Adresse hexadezimal angezeigt, zusätzlich läuft im unteren linken Bereich des Dialogs ein hellblauer Balken von links nach rechts.

Im Feld Speicher wird der Name des ausgewählten Speichermoduls angezeigt

Darunter wird das Modul als Bild dargestellt, sofern ein Bild vorhanden ist.

Im Feld Programmiernummer wird sofern vorhanden die Programmiernummer des Speichermoduls angezeigt.

Im Feld Größe wird die Gesamtgröße des Speichermoduls angezeigt, bei Wort-Breiten Eeproms in KW (KiloWort) und bei Byte-Breiten Speichermodulen in KB (KiloByte)

Im Feld Speicher-IC wird, sofern vorhanden die Speicher-IC's auf dem Speichermodul näher bezeichnet.

Im Feld Speichertyp wird, sofern vorhanden nähere Angaben zum Speichermodultyp angezeigt.

Im Feld Brennspannung wird die zum Beschreiben nötige Spannung angezeigt.

Achtung bei Speichermodulen mit 21V oder größer, wenn das falsche Speichermodul gesteckt ist besteht Zerstörungsgefahr !

Im Feld Brenndauer wird die minimalste Brenndauer für ein Byte angezeigt.

Im Feld Brennalgorithmus wird der Algorithmus zum Beschreiben des Speichermoduls angezeigt.

Im Feld Bemerkungen werden zusätzliche Informationen zu dem ausgewähltem Speichermodul angezeigt.

Durch betätigen des Auswahlknopfes "Abbruch" wird der Vorgang abgebrochen, durch betätigen des Auswahlknopfes OK wird der Vorgang gestartet. Es wird der Auswahlknopf "OK" grau, sodass dieser nicht mehr anwählbar ist und der Vorgang wird gestartet.

Der Auswahlknopf "Abbruch" wird zusätzlich noch grau, wenn kein Abbruch momentan möglich ist (nur Multiprommer) oder der Auswahlknopf schon betätigt wurde. Die Reaktion auf den Abbruch kann jedoch etwas verzögert erfolgen, da nur an bestimmten Stellen im Protokoll abgebrochen werden kann.

## 5.2.6 Menüpunkt Ansicht

Werkzeugleiste anzeigen

Benutzen Sie diesen Befehl um die Werkzeugleiste ein- oder auszuschalten.

Näheres bei Werkzeugleiste.

### 5.2.6.1 Werkzeugleiste

Die Werkzeugleiste wird am oberen Rand der Applikation unterhalb der Menü-Leiste angezeigt. Sie bietet einen schnellen Zugriff auf einige der Funktionen die mit der Maus bedient werden können.

Um die Werkzeugleiste ein- oder auszuschalten wählen Sie aus dem Menü Ansicht den Menüpunkt Werkzeugleiste.

Symbol	Beschreibung	Menübefehl
	ein neues Objekt öffnen	Datei/Neu
	Öffnet eine schon existierende Datei. Es erscheint der Dateiauswahl-dialog in dem Sie die zu ladende Datei auswählen können	Datei/Öffnen
	Speichert das aktuelle Fenster in die Datei. Sollte das Fenster noch keiner Datei zugeordnet sein, so wird der Speichern-Unter-Dialog angeboten.	

	Schneidet die selektierten Daten aus <b>(bisher nicht unterstützt)</b>	
	Kopiert die selektierten Daten in die Zwischenablage <b>(bisher nicht unterstützt)</b>	
	Fügt den Inhalt der Zwischenablage in das aktuelle Fenster ein <b>(bisher nicht unterstützt)</b>	
	Stellt den Modulauswahl-Dialog dar, sodass das entsprechende Modul ausgewählt werden kann	Modul/Auswahl
	Testet das aktuelle Modul auf Leer, das Ergebnis wird angezeigt	Modul/Blankes t
	Liest das gesteckt Modul aus und stellt die gelesenen Daten auf dem Bildschirm dar	Modul/Lesen
	Schreibt die Daten im Fenster auf das gesteckte Modul	Modul/Schreibe n
	Löscht das aktuelle Modul sofern dies überhaupt möglich ist.	Modul/Löschen
	Liest vom Modul den Buchhalter, sowohl S5 als auch S7	Modul/Buchhalt er
	Vergleicht zwei Module und/oder Dateien	Modul/Vergleich
	Zeigt die Versionsstände und die Bezugsadresse in einem Fenster an	Hilfe/Über WinProm
	Ruft die kontext-sensitive Hilfefunktion auf, danach klicken Sie auf den Auswahlknopf oder Menüpunkt zu dem Sie die Hilfe benötigen.	

### 5.2.6.2 Statuszeile

Die Statuszeile wird am unteren Rand der Applikation angezeigt. Zum Ein- oder Ausschalten der Statuszeile verwenden Sie aus dem Menü Ansicht den Menüpunkt Statuszeile.

Im linken Bereich der Statuszeile werden die Befehlserklärungen der Menüpunkte angezeigt, sowie Statusinformationen der aktuell laufenden Befehle.

Auf der rechten Seite werden zusätzliche Informationen angezeigt:

#### Anzeige Beschreibung:

**27C256** Hier wird das aktuell verwendete Speichermodul mit Namen angezeigt

**32 KB** Hier wird die Gesamtgröße des Speichermoduls angezeigt in Kilobyte oder -wort.

**DIL** Hier wird der Modul-Typ angezeigt: DIL, VG oder PCMCIA

**CAP** Caps Lock ist Aktiv

**NUM** Num Lock ist Aktiv

**SCRL** Scroll Lock ist Aktiv

### 5.2.6.3 Statuszeile anzeigen

Benutzen Sie diesen Befehl um die Statuszeile ein- oder auszuschalten.

## 5.2.7 Menüpunkt Fenster

### 5.2.7.1 Überlappend

Dieser Befehl ordnet die geöffneten Fenster so an, das die Titelleisten sichtbar bleiben.

### 5.2.7.2 Übereinander

Die geöffneten Fenster werden übereinander dargestellt.

### 5.2.7.3 Nebeneinander

Ordnet die Fenster nebeneinander an.

### 5.2.7.4 Symbole anordnen

Dieser Befehl ordnet die Icons am unteren Bildschirmrand an.

### 5.2.7.5 Fenster 1,2, ...

WinProm zeigt eine Liste der geöffneten Fenster am Ende des Menüs Fenster an. Durch einfaches Auswählen des Fensternamens kann das entsprechende Fenster aktiviert werden.

## 5.2.8 Menüpunkt Konfiguration

### 5.2.8.1 Schnittstelle

In diesem Dialog wird der Prommer oder die serielle Schnittstelle konfiguriert.



Im Feld Protokoll können folgende Schnittstellen eingestellt werden:

- Seriell
- Seriell (USB) (in Vorbereitung)
- Paralell Unidirektional
- Paralell Bidirektional (in Vorbereitung)

Im Feld Prommer-Typ können folgende Programmiergeräte eingestellt werden:

- MINI-Prommer
- Flash-Prommer
- Flash-Prommer II
- Multi-Prommer
- PG-Prommer 1
- PG-Prommer II

Im Feld Schnittstelle kann, sofern möglich die Schnittstelle eingestellt werden.

Im Feld Baudrate kann, sofern dies vom ausgewähltem Programmiergerät und Protokoll möglich, die zu verwendete Baudrate eingestellt werden. Es sind Baudraten von 1200 bis 115,2k Baud unter Windows möglich.

Nach Bestätigung mit "OK" wird die entsprechende Einstellung getätigt und überprüft.

### 5.2.8.2 Word/Block

Es gibt bei S5-Steuerungen 3 verschiedene Aufzeichnungsarten auf die VG-Leisten-Eproms:

- Byteweise
- Wortweise
- Wort/Blockweise

Die ersten beiden können vom Modul abhängig immer korrekt automatisch eingestellt werden. Die dritte Art erzeugt zwischen den normalen Bausteinen Sonderbausteine (DB 251, ungültig markiert) welche den nachfolgenden Baustein so verschieben, das der Anfang des MC5-Codes immer auf einer Paragraphengrenze zu liegen kommt. Eine Paragraphengrenze ist eine Speicheradresse modulo 16 die immer gleich 0 ist. Dies ist bei Eproms für die Steuerungen CPU 946, 947 und 948 nötig.

Mit diesem Menüpunkt wird nun die Verarbeitung der Daten nach Word/Block ein- bzw. ausgeschaltet.

## 5.2.9 Menüpunkt Baustein

### 5.2.9.1 Alle Bausteine

Aus dem folgenden Buchhalter

Adresse	Länge	Baustein Name	BibNr	Kennung
* 000000	00014	OB 001		80
* 00001c	00026	OB 021		80
* 000050	00026	OB 022		80
000084	00015	PB 001		80
0000a2	00070	DB 002		80
* 00012e	00070	DB 003		80
0001ba	00016	FB 011 SENDEN		80
* 0001da	00103	FB 012 EMPFANG		84
* 0002a8	00019	FB 014 EINR.-DB		84
* 0002ce	00102	FB 020 UNI-A-IN		84
* 00039a	00088	FB 021 UNI-A-OU		84
* 00044a	00036	FB 022 UNI-D-IN		84
* 000492	00034	FB 023 UNI-D-OU		84
* 0004d6	00070	FB 255 L1 PARM		84

wird durch die Anwahl von "Alle" alle Bausteine markiert:

D:\SOURCE\PRM\BEDIEN\WPROMMER\L1SLAUST.S5D  
 Länge: 1378 Bytes davon 1378 Bytes markiert

Adresse	Länge	Baustein	Name	BibNr	Kennung
* 000000	00014	OB 001			80
* 00001c	00026	OB 021			80
* 000050	00026	OB 022			80
* 000084	00015	PB 001			80
* 0000a2	00070	DB 002			80
* 00012e	00070	DB 003			80
* 0001ba	00016	FB 011	SENDEN		80
* 0001da	00103	FB 012	EMPFANG		84
* 0002a8	00019	FB 014	EINR.-DB		84
* 0002ce	00102	FB 020	UNI-A-IN		84
* 00039a	00088	FB 021	UNI-A-OU		84
* 00044a	00036	FB 022	UNI-D-IN		84
* 000492	00034	FB 023	UNI-D-OU		84
* 0004d6	00070	FB 255	L1 PARM		84

### 5.2.9.2 Keine Bausteine

Aus dem folgenden Buchhalter

D:\SOURCE\PRM\BEDIEN\WPROMMER\L1SLAUST.S5D  
 Länge: 1378 Bytes davon 1176 Bytes markiert

Adresse	Länge	Baustein	Name	BibNr	Kennung
* 000000	00014	OB 001			80
* 00001c	00026	OB 021			80
* 000050	00026	OB 022			80
000084	00015	PB 001			80
0000a2	00070	DB 002			80
* 00012e	00070	DB 003			80
0001ba	00016	FB 011	SENDEN		80
* 0001da	00103	FB 012	EMPFANG		84
* 0002a8	00019	FB 014	EINR.-DB		84
* 0002ce	00102	FB 020	UNI-A-IN		84
* 00039a	00088	FB 021	UNI-A-OU		84
* 00044a	00036	FB 022	UNI-D-IN		84
* 000492	00034	FB 023	UNI-D-OU		84
* 0004d6	00070	FB 255	L1 PARM		84

werden durch die Anwahl von "Keine" alle Bausteine demarkiert, das heißt nicht auf das Speichermodul geschrieben:

D:\SOURCE\PRM\BEDIEN\WPROMMER\L1SLAUST.S5D  
 Länge: 1378 Bytes davon 0 Bytes markiert

Adresse	Länge	Baustein	Name	BibNr	Kennung
000000	00014	OB 001			80
00001c	00026	OB 021			80
000050	00026	OB 022			80
000084	00015	PB 001			80
0000a2	00070	DB 002			80
00012e	00070	DB 003			80
0001ba	00016	FB 011	SENDEN		80
0001da	00103	FB 012	EMPFANG		84
0002a8	00019	FB 014	EINR.-DB		84
0002ce	00102	FB 020	UNI-A-IN		84
00039a	00088	FB 021	UNI-A-OU		84
00044a	00036	FB 022	UNI-D-IN		84
000492	00034	FB 023	UNI-D-OU		84
0004d6	00070	FB 255	L1 PARM		84

### 5.2.9.3 Tauschen Baustein

Aus dem folgenden Buchhalter

D:\SOURCE\PRM\BEDIEN\WPROMMER\L1SLAUST.S5D  
 Länge: 1378 Bytes davon 1176 Bytes markiert

Adresse	Länge	Baustein	Name	BibNr	Kennung
* 000000	00014	OB 001			80
* 00001c	00026	OB 021			80
* 000050	00026	OB 022			80
000084	00015	PB 001			80
0000a2	00070	DB 002			80
* 00012e	00070	DB 003			80
0001ba	00016	FB 011	SENDEN		80
* 0001da	00103	FB 012	EMPFANG		84
* 0002a8	00019	FB 014	EINR.-DB		84
* 0002ce	00102	FB 020	UNI-A-IN		84
* 00039a	00088	FB 021	UNI-A-OU		84
* 00044a	00036	FB 022	UNI-D-IN		84
* 000492	00034	FB 023	UNI-D-OU		84
* 0004d6	00070	FB 255	L1 PARM		84

werden durch die Anwahl von "Tauschen" alle Bausteine die zum Schreiben markiert waren demarkiert und umgekehrt:

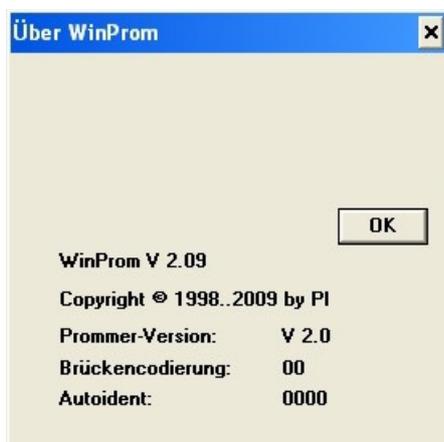
D:\SOURCE\PRM\BEDIEN\WPROMMER\L1SLAUST.S5D  
 Länge: 1378 Bytes davon 202 Bytes markiert

Adresse	Länge	Baustein	Name	BibNr	Kennung
000000	00014	OB 001			80
00001c	00026	OB 021			80
000050	00026	OB 022			80
* 000084	00015	PB 001			80
* 0000a2	00070	DB 002			80
00012e	00070	DB 003			80
* 0001ba	00016	FB 011	SENDEN		80
0001da	00103	FB 012	EMPFANG		84
0002a8	00019	FB 014	EINR.-DB		84
0002ce	00102	FB 020	UNI-A-IN		84
00039a	00088	FB 021	UNI-A-OU		84
00044a	00036	FB 022	UNI-D-IN		84
000492	00034	FB 023	UNI-D-OU		84
0004d6	00070	FB 255	L1 PARM		84

## 5.2.10 Menüpunkt Hilfe

### 5.2.10.1 Über WinProm

Mit diesem Menübefehl werden Versionsinformationen und die Bezugsadresse angezeigt:



Im oberen Bereich wird die Bezugsadresse und Telefonnummer angezeigt.

Unterhalb der Bezugsadresse wird die Bediensoftwareversion dargestellt.

Im Feld Prommer-Version wird die Version des angeschlossenen Programmiergerätes angezeigt

Im Feld Brückencodierung wird die Brückencodierung des gesteckten Moduls angezeigt

Im Feld Autoident wird die Auto-Identification des Speicher-IC's angezeigt.

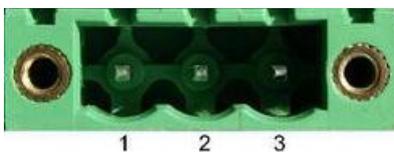
## 6 Technische Daten

Versorgungsspannung:	24V DC +/- 20%
Leistungsaufnahme:	5 Watt
Anzeige:	LED für Funktion und Watchdogüberwachung
Bedienung/Konfiguration:	WinPrommer-Software zum PG/PC:
Schnittstellen:	RS232 an beliebigen COM-Port sonstige: S5-/S7-FlashCards
Betriebstemperatur:	0 - 55°C
Gehäuse:	pulverbeschichtetes Metalltischgehäuse
Abmessungen:	130 x 80x 50mm
<u>Lieferumfang:</u>	Flash-Prommer-II Kabel 9polig 1zu1 Stecker 3polig groß

### 6.1 Pinbelegung RS232

Pin Nr.	Kurzform	Bezeichnung	Richtung
1	NC	nicht belegt	
2	RXD	Empfangsdaten	Eingang
3	TXD	Sendedaten	Ausgang
4	NC	nicht belegt	
5	GND	Signalmasse	
6	NC	nicht belegt	
7	RTS	Sendeanforderung	Eingang
8	CTS	Sendebereitschaft	Ausgang
9	NC	nicht belegt	

### 6.2 Pinbelegung Spannungsanschluss



Pin Nr.	Kurzform	Bezeichnung	Richtung
1	P24V	24V DC Spannung	Eingang
2	PE	Erdung	Eingang
3	M24V	Masse	Eingang

# 7 Fehlersuche

## **Scheinbare Fehler des FLASH-PROMMER (II)**

Verbindungskabel PC <-> PG-FLASH-PROMMER (II) nicht angeschlossen  
Falsche COM-Schnittstelle gewählt  
Hauptspeicher unter MS-DOS < 580 KByte

## **Probleme beim Übertragen von Daten von PC zum FLASH-PROMMER (II)**

Baudrate zu hoch

## **Fehleranzeigen beim Arbeiten mit Dateien**

zu wenig Speicherplatz auf Datenträger  
Datei schreibgeschützt  
Datenträger schreibgeschützt  
Datenträger nicht vorhanden, beschädigt oder unformatiert

## **Sonstige Fehlermeldungen**

laut Statusmeldung Fehler erkennen und beheben  
wenn ein nicht behebbarer Fehler auftritt, ist der FLASH-PROMMER (II) aus- und wieder einzuschalten.